

## Vom Pol zum Äquator

### Aufgabe 3: Sehenswürdigkeiten

In diesem Auftrag lernst du, wie du Sehenswürdigkeiten betrachten kannst und wie du einzelne davon sogar als 3D-Objekte anzeigen lassen kannst.

1. Um zur 3D-Darstellung zu gelangen, musst du zuerst den Horizont kippen.
2. Zoome dann näher an das Objekt heran.
3. Suche nun Gebäude in den Ortschaften von «Vom Pol zum Äquator».
4. Welches dieser Gebäude kannst du dir in 3D ansehen? Gibt [www.wikipedia.de](http://www.wikipedia.de) Auskunft über dieses Gebäude?
5. Wenn du solche Kugeln findest, bedeutet dies, dass du dir das Gebäude in einer 360°-Panorama-Aufnahme anzeigen lassen kannst. Dazu musst du ein Häklein in den «Ebenen» bei «360 Cities» setzen. Versuchs!



| Ortschaft | Gebäudenname | Beschreibung | 3D? |
|-----------|--------------|--------------|-----|
|           |              |              |     |
|           |              |              |     |
|           |              |              |     |